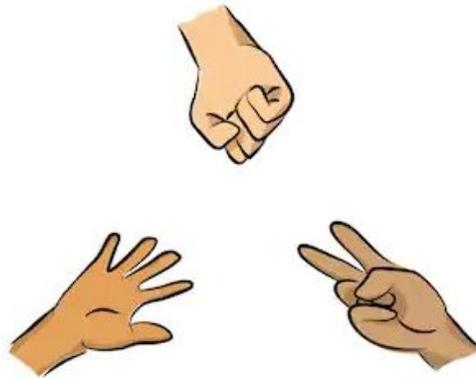


Rock, Paper, Scissor... Tally!



Objective

Students will be able to collect and record data on a tally chart.

Materials

A partner

A scrap piece of paper and pencil (or a copy of the tally chart game mat)

Directions

1. Play rock, paper, scissors with a partner.
2. After each round, the winner puts a tally mark on their chart to show how they won. Both players add a tally when it is a tie.

Rules



Rock beats scissors because rock makes scissors dull.

Paper beats rock because paper wraps around rock.

Scissors beats paper because scissors cut paper.

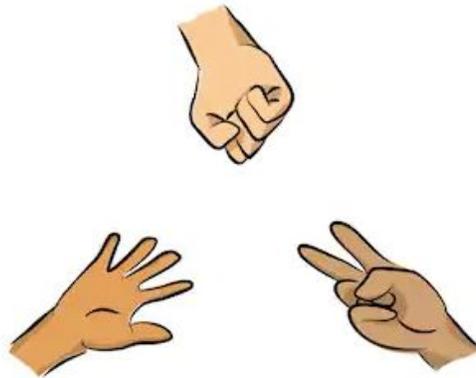
Rock, Paper, Scissor... Tally!

Game Mat

Tallies			
			Tied Game

Tallies			
			Tied Game

Rock, Paper, Scissor... Tally!



Objetivo

Os alunos poderão coletar e registrar dados em um gráfico de contagem.

Materiais

Um parceiro

Um pedaço de papel e lápis (ou uma cópia do tapete do jogo de cartas de registro)

Instruções

1. Jogue pedra, papel e tesoura com um parceiro.
2. Após cada rodada, o vencedor coloca uma pontuação no gráfico para mostrar como venceu. Ambos os jogadores adicionam uma contagem quando é um empate.

Regras



A pedra bate na tesoura porque a pedra torna a tesoura maçante.

O papel bate na rocha porque envolve a rocha.

A tesoura bate no papel porque a tesoura corta o papel.